


Los archivos de consola

El método consiste en crear una consola en la que pueda añadir complementos, como por ejemplo, el Editor de objetos de directiva de grupo.

1. Creación de un archivo de Consola

- Pulse las teclas  + R.
- Introduzca el siguiente comando: `mmc`.
- Haga clic en **Archivo - Guardar**.

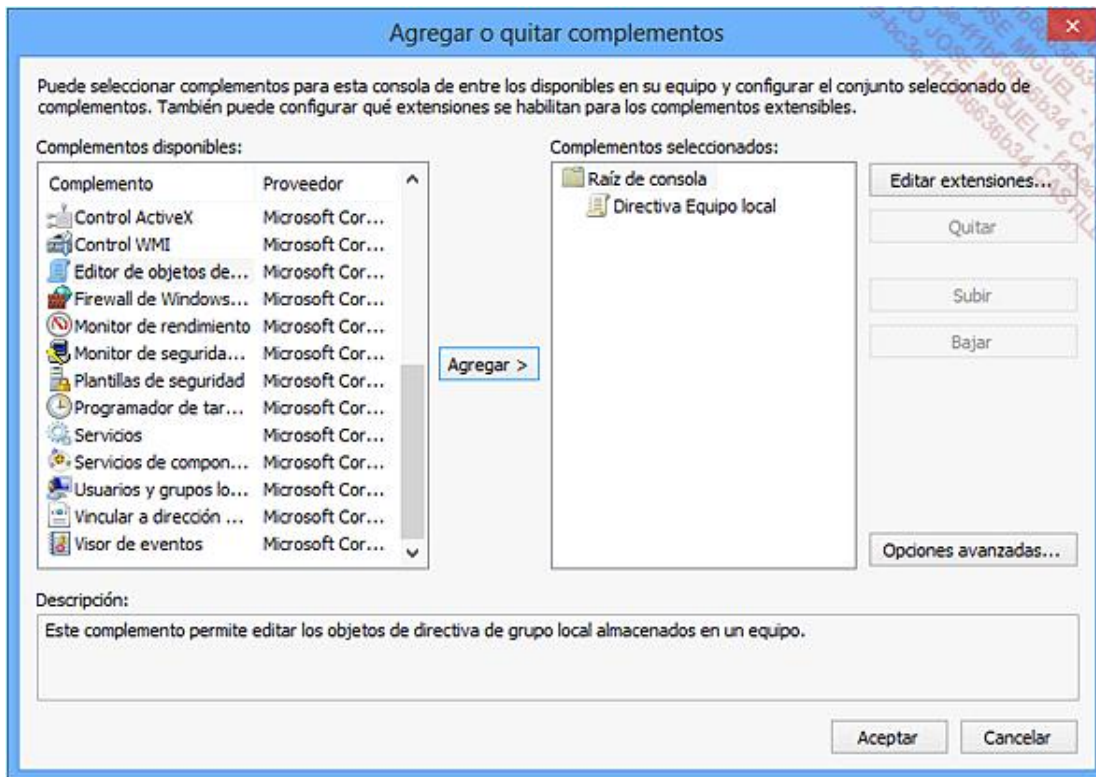
Por defecto, el directorio de almacenamiento de archivos de consola es el siguiente: *Herramientas administrativas*.

- Haga clic en **Ver - Personalizar...** para activar o desactivar algunos elementos de la consola.

Ahora veamos cómo añadir complementos.

2. Añadir un complemento

- Haga clic en **Archivo - Agregar o quitar complemento...**
- Seleccione el complemento **Editor de objetos de directiva de grupo** y haga clic en el botón **Agregar >**.



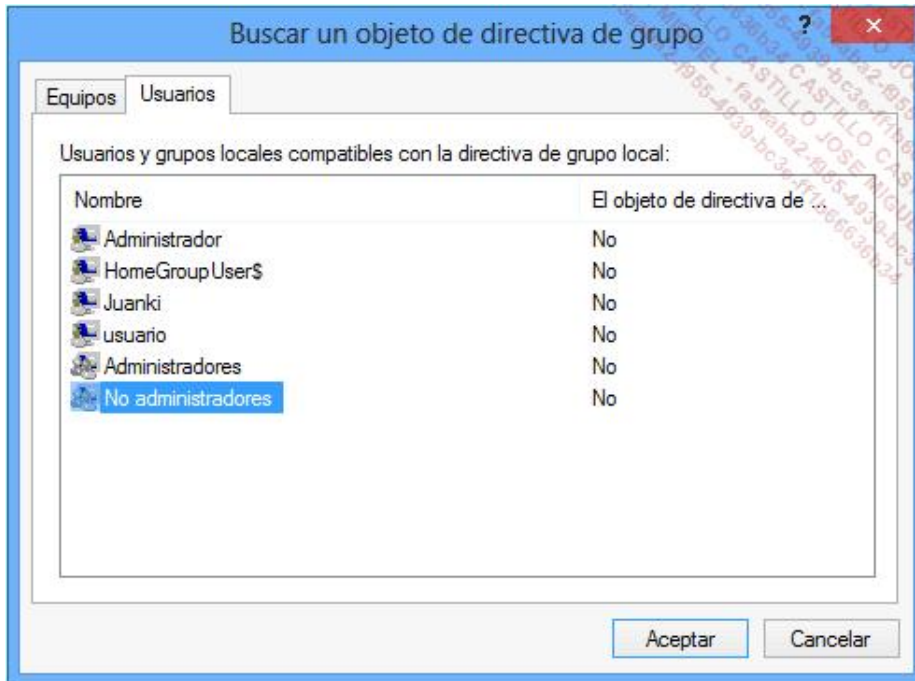
- Haga clic en el botón **Examinar...**

Puede elegir entre:

- Otro equipo.

- Otro tipo de usuarios.

→ Haga clic en **Usuarios**.

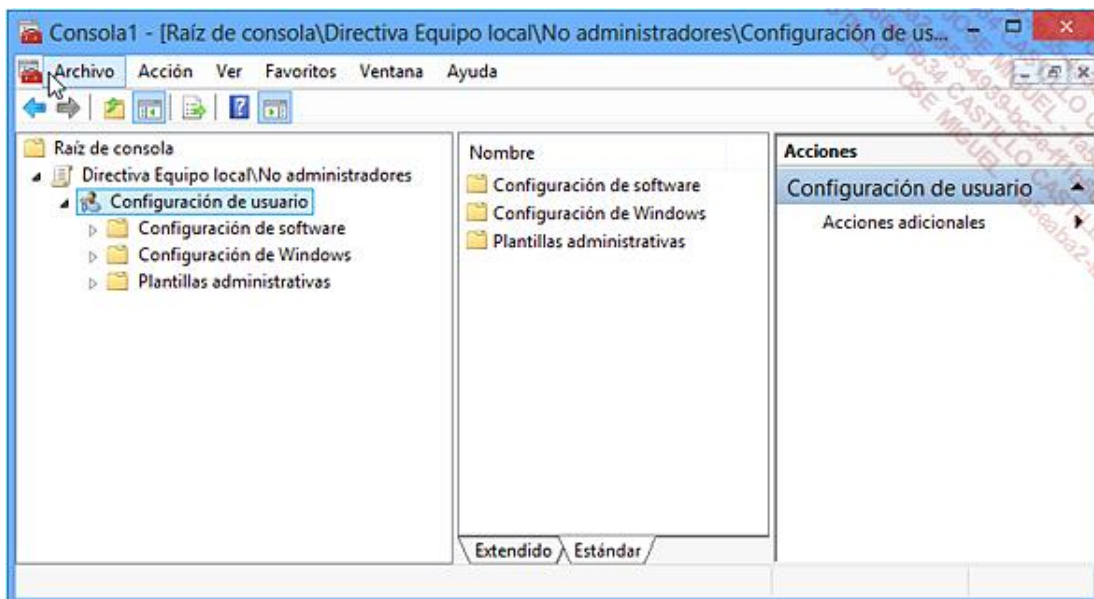


Tiene la posibilidad de:

- Elegir un usuario en particular.
- Elegir entre el grupo de administradores o no administradores.

→ Haga clic en **Aceptar**, **Finalizar** y **Aceptar**.

➤ Sepa que puede marcar la casilla situada debajo si desea poder modificar las directivas que se establecerán desde el Símbolo del sistema. En el ejemplo, hemos elegido el equipo local y el grupo de no administradores. Aparecerá el mensaje **Directiva Equipo local/No administradores**.



→ Abra esta rama.

Sólo será accesible la **Configuración de usuario**.

→ Vuelva a realizar las mismas operaciones, pero seleccionando esta vez la opción **Equipo local**; tendrá acceso a la configuración del equipo y usuarios.

Puede guardar los cambios realizados en los dos archivos de consola y guardarlos con el nombre: **ConsolaEquipo** y **ConsolaNoAdministradores**.