

# Los archivos de consola

El método consiste en crear una consola en la que pueda añadir complementos, como por ejemplo, el Editor de objetos de directiva de grupo.

## 1. Creación de un archivo de Consola

- Pulse las teclas  + R.
- Introduzca el siguiente comando: `mmc`.
- Haga clic en **Archivo - Guardar**.

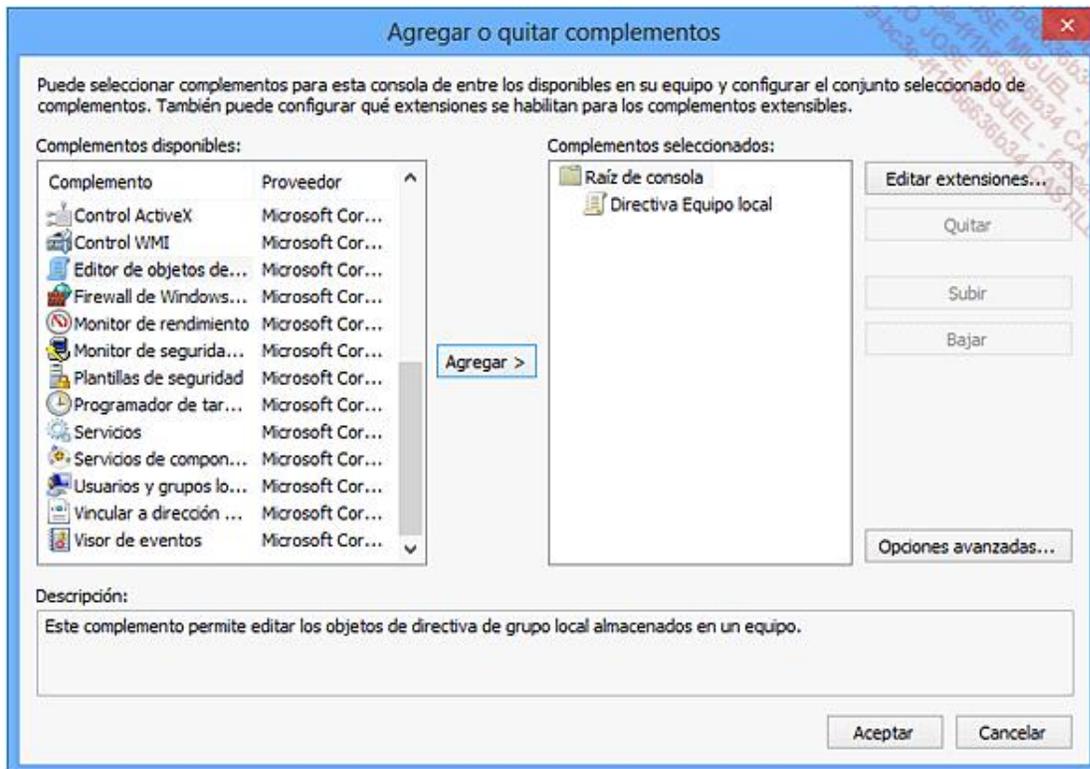
Por defecto, el directorio de almacenamiento de archivos de consola es el siguiente: *Herramientas administrativas*.

- Haga clic en **Ver - Personalizar...** para activar o desactivar algunos elementos de la consola.

Ahora veamos cómo añadir complementos.

## 2. Añadir un complemento

- Haga clic en **Archivo - Agregar o quitar complemento...**
- Seleccione el complemento **Editor de objetos de directiva de grupo** y haga clic en el botón **Agregar >**.



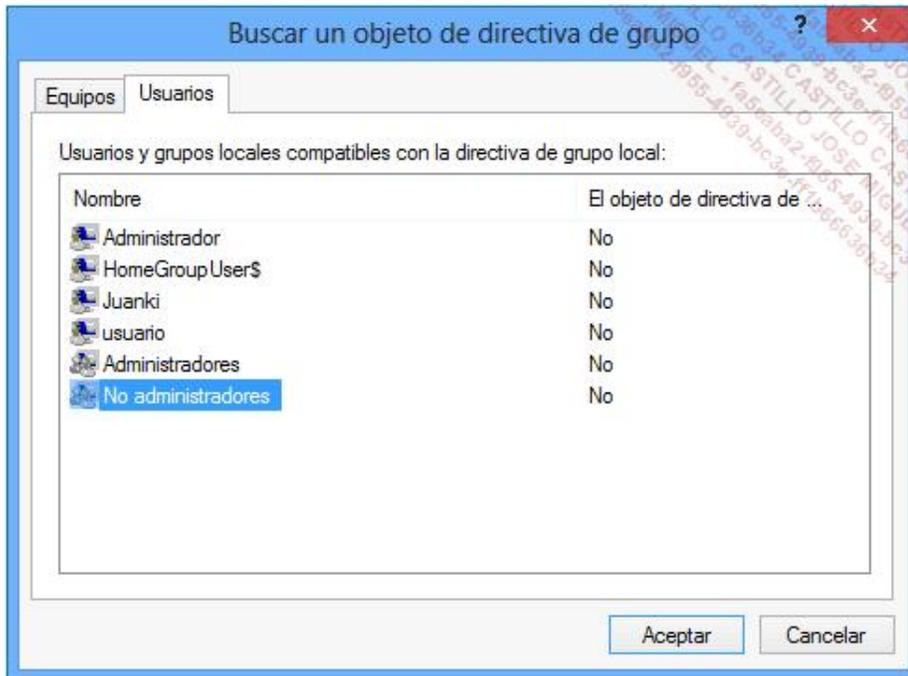
- Haga clic en el botón **Examinar...**

Puede elegir entre:

- Otro equipo.

- Otro tipo de usuarios.

→ Haga clic en **Usuarios**.

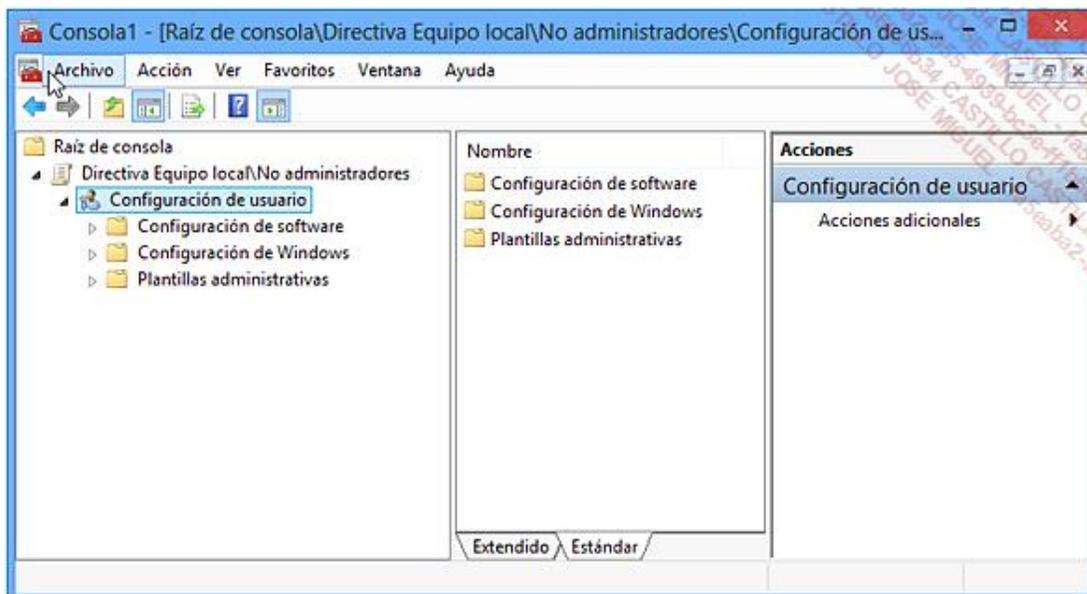


Tiene la posibilidad de:

- Elegir un usuario en particular.
- Elegir entre el grupo de administradores o no administradores.

→ Haga clic en **Aceptar**, **Finalizar** y **Aceptar**.

➤ Sepa que puede marcar la casilla situada debajo si desea poder modificar las directivas que se establecerán desde el Símbolo del sistema. En el ejemplo, hemos elegido el equipo local y el grupo de no administradores. Aparecerá el mensaje **Directiva Equipo local/No administradores**.



→ Abra esta rama.

Sólo será accesible la **Configuración de usuario**.

→ Vuelva a realizar las mismas operaciones, pero seleccionando esta vez la opción **Equipo local**; tendrá acceso a la configuración del equipo y usuarios.

Puede guardar los cambios realizados en los dos archivos de consola y guardarlos con el nombre: **ConsolaEquipo** y **ConsolaNoAdministradores**.